

MINI-VOLLEY



ARTICLE 1- TERRAIN DE JEU

- La dimension de terrain utilisée est celle du badminton. La ligne de service au badminton (1,98 m) délimite la partie avant et arrière du terrain.
- La hauteur du filet est de 2 mètres.

ARTICLE 2 - ÉQUIPEMENT

• Un ballon ayant une circonférence variant entre 60-65 cm est accepté.

ARTICLE 3 - ÉQUIPE

• Format de jeu à 4 contre 4.

ARTICLE 4 – DURÉE DE LA PARTIE

• <u>Durée de la partie</u>: 20 minutes.

ARTICLE 5 - ROTATION

- La rotation des joueurs se fait dans le sens horaire.
- Définir un ordre de rotation de toute l'équipe (incluant les remplaçants) à respecter pendant tout le match.
- L'équipe qui a 8 joueurs peut aussi décider de faire jouer 4 joueurs pour la première moitié de la partie et 4 autres pour la deuxième partie.

ARTICLE 6 - POINTAGE

- Il y a un point accordé au gagnant de chaque échange : pointage continu.
- L'équipe au service garde son droit de service jusqu'à ce qu'elle perde l'échange de jeu.

ARTICLE 7 - SERVICE

- Le serveur peut s'exécuter n'importe où derrière la ligne de fond (corridor de fond) sans toucher à la ligne.
- Le service peut s'effectuer en dessous ou au-dessus l'épaule en autant que le serveur frappe le ballon à une seule main.
- Un serveur peut faire un maximum de 5 services consécutifs. Par la suite, le ballon va à l'équipe adverse.
- Le serveur peut recommencer son lancer (mais pas son service) si celui-ci est manqué à l'intérieur des huit secondes permises.
- Le serveur est considéré comme un joueur de ligne arrière et ne peut pas attaquer en sautant pour un ballon au-dessus du filet lorsqu'il se retrouve en zone avant.

ARTICLE 8 - CONTACTS

- Les contacts permis sont la manchette, la touche, l'attaque, le placement à une main, le contre au filet (bloc) et tout autre contact volontaire ou involontaire avec n'importe quelle partie du corps.
- Une équipe peut envoyer le ballon dans le camp adverse seulement après le troisième contact.
- Le deuxième contact du ballon peut être une passe « attraper-lancer » en plus des autres techniques de volleyball.
 - Le ballon doit être attrapé et relancé dans un geste continu au niveau de la taille. Si le joueur « jongle » avec le ballon avant de l'attraper, ce n'est pas considéré comme un geste continu.
 - Au moment où le ballon quitte les mains du joueur par un « attraper-lancer », celui-ci doit respecter le plan sagittal. **
 - o Un joueur ne peut pas utiliser ses pieds pour se déplacer, pivoter ou changer d'appui lorsqu'il est en possession du ballon.
 - o Le ballon attrapé en glissant ou en plongeant doit être relancé avant la stabilisation du corps.
 - o Le ballon doit toujours être attrapé et relancé à 2 mains.
- Les premiers et troisièmes contacts doivent être joués avec une technique permise en volleyball.
- Un contre au filet (bloc) ne compte pas comme un contact. L'équipe qui récupère le ballon a droit à trois contacts.

^{**} Plan sagittal : Plan vertical orienté dans le sens antéro-postérieur sur la ligne médiane du corps (comme si une énorme vitre traversait le corps de l'arrière vers l'avant en séparant celui-ci par deux parties égales). Il est parallèle au plan médian.

ARTICLE 9 - JEU AU FILET

- Un joueur ne peut pas toucher au filet avec une partie du corps lors d'une action sur le ballon.
- Le pied d'un joueur peut toucher à la ligne centrale sous le filet sans la dépasser complètement.
- Aucune partie du corps ne peut traverser le plan vertical sous le filet.
- Uniquement lors de l'action du contre au filet (bloc), les mains peuvent dépasser le plan vertical au-dessus du filet.
- Le serveur (zone arrière) ne peut pas jouer un ballon au-dessus du filet lorsqu'il se retrouve en zone avant.

CONDENSÉS DES RÈGLES PARTICULIÈRES EN MINIVOLLEY

RÈGLES	MINI VOLLEY (3e cycle du primaire)
Dimension du terrain	Badminton double (13,40 X 6,10 mètres)
Hauteur du filet	2,00 mètres
Ballon	(entre 50 et 65 cm)
Temps	20 minutes
Composition des équipes - Alignement	Minimum 5 joueurs, 4 contre 4 sur le terrain Chaque école doit avoir une équipe masculine et une équipe féminine.
Service Position	5 services consécutifs max. puis le service retourne à l'équipe adverse. Serveur en ligne arrière.
Contacts	3 contacts obligatoires 2e contact: peut être de type attraper-lancer
Jeu au filet	Serveur en ligne arrière ne peut pas jouer au filet. Aucune partie du corps ne peut traverser sous le filet. Pied du joueur peut toucher la ligne centrale.
Pointage	Set 25 points (différence de 2 points) ou selon le temps alloué.