SPORT. ÉDUCATION. FIERTÉ.

RSEQ LAVAL

BADMINTON

ARTICLE 1 - TERRAIN DE JEU

- Dimension du terrain :
  - Le terrain est le terrain conventionnel utilisé pour le jeu en double « 13,40m x 6,10m ». Le filet est aussi de hauteur conventionnelle « 1,55m ».

ARTICLE 2 - ÉQUIPEMENTS

- Les écoles doivent apporter les raquettes pour leurs joueurs.
- Les volants sont fournis par Sports Laval.
- Vêtement de sport requis (espadrilles, t-shirt ou polo, aucun pantalon en denim ou style cargo ne sera accepté).

ARTICLE 3 – ÉQUIPE

- Badminton en double.
- L'école devra apporter 16 jeunes pour ce tournoi.
- 4 équipes de deux joueurs de niveau avancé (5eF, 5eG, 6eF, 6eG) et 4 équipes de deux joueurs de niveau intermédiaire (5eF, 5eG, 6eF, 6eG).

ARTICLE 4 - DURÉE DE LA PARTIE

- 20 minutes. L'entraineur est responsable de la gestion du temps.
- Un tirage au sort détermine l'équipe qui aura le service au début de la partie.
- Une partie est de 21 points. Si vous terminez la partie avant le temps, vous pouvez faire une 2e partie.

ARTICLE 5 - LES RÈGLES DE JEU

- Lors du service, au moment de l'impact avec le volant, la raquette doit être plus basse que la main qui la tient. Il y a reprise, si lors de l'exécution du service, le serveur manque le volant.
- Après que le service ait été retourné par le receveur, le volant pourra être frappé par n'importe quel joueur et de n'importe quel endroit. À la fin de l'échange, les joueurs devront reprendre leurs positions respectives.
- Lors de l'exécution du service, le volant doit passer au-dessus du filet et tomber dans la zone de service adverse. Si le volant touche le filet et tombe dans la zone de service adverse, le service sera jugé bon.

ARTICLE 6 - ARBITRAGE

- L'arbitrage est supervisé par les enseignants ou accompagnateurs présents.

EXEMPLE DU DÉROULEMENT D'UNE PARTIE

Déroulement de la partie	Pointage	Position des équipes	Position des équipes	Zone de service d'où le service est effectué	Serveur et receveur	Gagnant de l'échange
(début de la manche)	0-0	C B	D A	Le pointage de A&B étant pair, le service sera fait de la zone de service droite	A sert C	A&B
A&B ont remporté l'échange. ▪ A&B changent de zone de service ▪ C&D demeurent dans leur zone	1-0	C A	D B	Le pointage de A&B étant impair, les services seront faits de la zone de service gauche	A sert D	C&D
C&D ont remporté l'échange et le droit de servir. ▪ Les positions demeurent les mêmes.	1-1	C A	D B	Le pointage de C&D étant impair, le service sera fait de la zone gauche	D sert A	A&B
A&B ont remporté l'échange et le droit de servir. ▪ Les positions demeurent les mêmes.	2-1	C A	D B	Le pointage de A&B étant pair, le service sera fait de la zone de service droite	B sert C	C&D
C&D ont remporté l'échange et le droit de servir. ▪ Les positions demeurent les mêmes.	2-2	C A	D B	Le pointage de C&D étant pair, le service sera fait de la zone de service droite	C sert B	C&D
C&D ont remporté l'échange. ▪ C&D changent de zone de service. ▪ A&B demeurent dans leur zone.	3-2	D A	C B	Le pointage de C&D étant impair, le service sera fait de la zone gauche	C sert A	A&B
A&B ont remporté l'échange et le droit de servir. Les positions demeurent les mêmes.	3-3	D A	C B	Le pointage de A&B étant impair, les services seront faits de la zone de service gauche	A sert C	A&B
C&D ont remporté l'échange. ▪ C&D changent de zone de service. A&B demeurent dans leur zone	4-3	D B	C A	Le pointage de A&B étant pair, le service sera fait de la zone de service droite	A sert D	