



ARTICLE 1- TERRAIN DE JEU

- La dimension de terrain utilisée est celle du badminton. La ligne de service au badminton (1,98 m) délimite la partie avant et arrière du terrain.
- La hauteur du filet est de 2 mètres.

ARTICLE 2 - ÉQUIPEMENT

- Un ballon ayant une circonférence variant entre 60-65 cm est accepté.

ARTICLE 3 - ÉQUIPE

- Format de jeu à 4 contre 4.
- Équipe de six joueurs recommandée.
- Une équipe féminine et une équipe masculine.

ARTICLE 4 – DURÉE DE LA PARTIE

- Durée de la partie : 18 minutes.

ARTICLE 5 - ROTATION

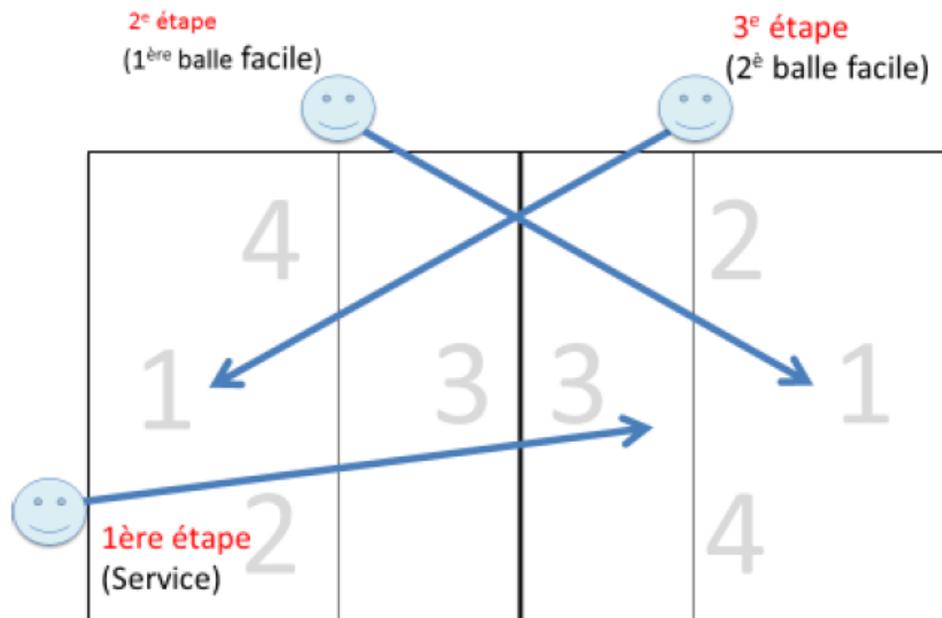
- La rotation des joueurs se fait dans le sens horaire.
- Définir un ordre de rotation de toute l'équipe (incluant les remplaçants) à respecter pendant tout le match.
- L'équipe qui a 8 joueurs peut aussi décider de faire jouer 4 joueurs pour la première moitié de la partie et 4 autres pour la deuxième partie.

ARTICLE 6 - POINTAGE

- Il y a un point accordé au gagnant de chaque échange : pointage continu.
- Une équipe est déclarée gagnante d'un match lorsqu'elle a un pointage plus élevé que son adversaire au bout de 18 minutes de jeu ou qu'elle est la première à atteindre 25 points avec un écart de deux points à l'intérieur de ce temps.

ARTICLE 7 – SYSTÈME DE JEU : Le minivolley à trois échanges

(Résumé vidéo sur le site de Volleyball Québec ou en [cliquant ici](#)).



Minivolley à trois-échanges

- Le jeu suit la séquence d'actions suivante, puis on recommence:
 1. Service d'un joueur d'une équipe ;
 2. Balle facile 1 à l'équipe en réception ;
 3. Balle facile 2 à l'équipe au service.
- Chaque échange vaut 1 point (donc 3 points par séquence d'action).
- La balle facile :
 - La personne responsable de lancer la balle facile doit suivre les consignes suivantes : le ballon doit être lancé à deux mains, de bas en haut, avec une certaine hauteur qui offre aux joueurs en réception les conditions maximales de réussite.
 - La balle facile est toujours lancée au joueur qui occupe la position 1 (en arrière au centre).
 - L'enseignant, un parent ou un élève peut introduire la balle facile à son équipe. Cette personne peut entrer dans le terrain pour effectuer le lancer.
 - La balle facile est introduite lorsque tous les joueurs sur la ligne avant sont prêts et qu'ils auront appelé la balle facile.

- L'utilisation de trois ballons est recommandée pour avoir un bon rythme (il ne faut pas tarder avant de lancer les balles faciles).
- Le service change de côté chaque fois qu'une séquence d'action de trois échanges est terminée.
- Chaque équipe est responsable de déléguer une personne (joueur sur le banc ou bénévole) pour enlever le ballon du terrain après un échange. Cette personne peut être le responsable qui lance la balle facile.
- Les équipes doivent laisser un minimum de temps pour que le ballon soit enlevé avant que le prochain échange puisse commencer.
- Une rotation s'effectue à la suite d'une séquence d'action de trois échanges par l'équipe qui récupère la possession du service.
- Une partie peut être gagnée à tout moment d'une séquence d'action de trois échanges (ex. : après le service, après la balle facile 1 ou la balle facile 2).

ARTICLE 7 - SERVICE

- Le serveur peut s'exécuter n'importe où derrière la ligne de fond (corridor de fond) sans toucher à la ligne.
- Le service peut s'effectuer en dessous ou au-dessus l'épaule en autant que le serveur frappe le ballon à une seule main.
- Le serveur peut recommencer son lancer (mais pas son service) si celui-ci est manqué à l'intérieur des huit secondes permises.
- Le serveur est considéré comme un joueur de ligne arrière et ne peut pas attaquer en sautant pour un ballon au-dessus du filet lorsqu'il se retrouve en zone avant.
- Le service peut toucher le filet en traversant de l'autre côté du terrain.

ARTICLE 8 - CONTACTS

- Les contacts permis sont la manchette, la touche, l'attaque, le placement à une main, le contre au filet (bloc) et tout autre contact volontaire ou involontaire avec n'importe quelle partie du corps.
- Une équipe peut envoyer le ballon dans le camp adverse seulement après le troisième contact.
- Le deuxième contact du ballon peut être une passe « attraper-lancer » (en plus des autres techniques de volleyball).
- La passe « attraper-lancer » :
 - Le ballon doit être attrapé et relancé dans un geste continu au niveau de la taille. Si le joueur « jongle » avec le ballon avant de l'attraper, ce n'est pas considéré comme un geste continu.

- Au moment où le ballon quitte les mains du joueur par un « attraper-lancer », celui-ci doit respecter le plan sagittal. **
- Un joueur ne peut pas utiliser ses pieds pour se déplacer, pivoter ou changer d'appui lorsqu'il est en possession du ballon.
- Le ballon attrapé en glissant ou en plongeant doit être relancé avant la stabilisation du corps.
- Le ballon doit toujours être attrapé et relancé à 2 mains.
- Les premiers et troisièmes contacts doivent être joués avec une technique permise en volleyball.
- Un contre au filet (bloc) ne compte pas comme un contact. L'équipe qui récupère le ballon a droit à trois contacts.
- Aucune double touche n'est appelée.
- Le ballon ne doit pas être tenu (transport).

*** Plan sagittal : Plan vertical orienté dans le sens antéro-postérieur sur la ligne médiane du corps (comme si une énorme vitre traversait le corps de l'arrière vers l'avant en séparant celui-ci par deux parties égales). Il est parallèle au plan médian.*

ARTICLE 9 - JEU AU FILET

- Un joueur ne peut pas toucher au filet avec une partie du corps lors d'une action sur le ballon.
- Le pied d'un joueur peut toucher à la ligne centrale sous le filet sans la dépasser complètement.
- Aucune partie du corps ne peut traverser le plan vertical sous le filet.
- Uniquement lors de l'action du contre au filet (bloc), les mains peuvent dépasser le plan vertical au-dessus du filet.
- Le serveur (zone arrière) ne peut pas jouer un ballon au-dessus du filet lorsqu'il se retrouve en zone avant.

CONDENSÉ DES RÈGLES PARTICULIÈRES EN MINIVOLLEY

RÈGLES	MINI VOLLEY (3e cycle du primaire)
Dimension du terrain	Badminton double (13,40 X 6,10 mètres)
Hauteur du filet	2,00 mètres
Ballon	Circonférence entre 60 et 65 cm
Temps	18 minutes
Composition des équipes - Alignement	Minimum 5 joueurs, 4 contre 4 sur le terrain <i>Chaque école doit avoir une équipe masculine et une équipe féminine.</i>
Service	Serveur en ligne arrière, 1 seul service par séquence de jeu (3 échanges).
Séquence de jeu	1. Service d'un joueur d'une équipe ; 2. Balle facile 1 à l'équipe en réception ; 3. Balle facile 2 à l'équipe au service.
Contacts	3 contacts obligatoires 2e contact: peut être de type attraper-lancer
Jeu au filet	Serveur en ligne arrière ne peut pas jouer au filet. Aucune partie du corps ne peut traverser sous le filet. Pied du joueur peut toucher la ligne centrale.
Pointage	Set 25 points (différence de 2 points) ou selon le temps alloué.